

各 位

CLUB CAMELOT の DX・Gamify 推進に関するお知らせ

当社は、当社グループの展開する「CLUB CAMELOT」の事業を加速させることを目的とし、DX・Gamify(※)推進を行うため、株式会社 UPBOND（以下、「UPBOND」といいます。）と連携して新たな仮想空間を構築することといたしましたので、以下のとおりお知らせいたします。

※DXとはDigital Transformationの略語であり、リアル社会のビジネスをデジタル空間に変容することを意味し、Gamifyとは空間をゲーム化することを意味します。

1. DX・Gamify 推進の概要

現在、当社グループでは、「CLUB CAMELOT」をメタバース化し、「META CAMELOT」として新たなリニューアル及びブランディングを行っておりますが、今般のDX・Gamify推進により、オフライン、オンラインのCAMELOTゲストが双方向に楽しめる機能拡張を目指します。

当社グループで既にリリース済みの「CLUB CAMELOT」公式アプリを活用し、当社が実装を進めるオリジナルウォレット及び「META CAMELOT」のリニューアルをベースに、ゲストユーザーが簡易にNFTを取得・格納し、ゲストユーザー同士の出会いの場を拡張、双方向のコミュニケーションが活性化しうるゲーム要素がふんだんに盛り込まれた仮想空間を構築することで、

- (1) オフラインの「CLUB CAMELOT」ゲスト
- (2) オンラインの「META CAMELOT」ゲストユーザー
- (3) 新たに創設される仮想空間のゲストユーザー

のそれぞれが相互に魅力を高めあうような乗り入れを可能にし、コミュニケーションを活性化しつつ、NFT販売による安定したストック収益の構築を目指してまいります。

「CLUB CAMELOT」のDX・Gamify推進を検討するさなか、CRM・DX化に豊富な実績を有するUPBONDより提案を受け、当社グループの求める機能を十分に実現可能であると判断したことから、今般の連携に至りました。

2. 本事業推進の具体的内容

本連携において、当社グループは、「CLUB CAMELOT」のDX・Gamify推進に向け、以下の項目のとおりに機能拡張を行います。

(1) 「CLUB CAMELOT」のアプリ内に、アバターを利用したゲストコミュニティ機能を実装
(チャット、位置確認、マッチング等)

(2) 「CLUB CAMELOT」のアプリと、「META CAMELOT」内に当社が実装を行っている独自ウォ
レットとの連携支援

(3) 拡張した「CLUB CAMELOT」のアプリ、「META CAMELOT」内において、アバターを活用
したゲーム性あふれるコミュニティ創出支援 (例：英語会、DJ ファンクラブ、同じ趣味を
持つ会、等)

本連携をもとに、当社では、現在実装準備中の『META CAMELOT』空間において、ゲストユ
ーザー同士のコミュニティ活性、NFT の取引量を高める取り組みを行ってまいります。

以上